

SEHR GEEHRTE AUSBILDUNGSBETRIEBE!

Unter Förderung des Bundesministeriums für Bildung und Forschung (BMBF) entwickeln wir ein 3D-Spiel zur beruflichen Orientierung, in dem Schülerinnen und Schüler authentische Einblicke in verschiedene Ausbildungsberufe erhalten. Dabei können sie mit echten Personen chatten. Das Spiel wird im Schuljahr 2025/2026 zunächst mit Schülerinnen und Schülern in über 25 Schulen in NRW erprobt, mit dem Ziel, einen Einsatz an Schulen in ganz Deutschland vorzubereiten – und Ihre Auszubildenden könnten ein Teil davon sein!

WIR SUCHEN ENGAGIERTE AUSZUBILDENDE IN VERSCHIEDENEN

BERUFEN (siehe Seite 2), die Freude an ihrer Ausbildung haben und über ihre Ausbildung und Berufswahl erzählen möchten.

WIE FUNKTIONIERT DAS? Wir übermitteln den teilnehmenden Auszubildenden Fragen zu ihrer Ausbildung und Berufswahl, die sie einfach mit dem Smartphone beantworten können. Die Antworten werden als kurze **Videobotschaft, Audio- oder Textnachricht** festgehalten. Diese Befragung findet von Juni bis August 2025 statt, dauert insgesamt etwa 2 bis 3 Stunden und läuft vollständig online ab.

WAS HABEN SIE ALS BETRIEB DAVON? Sie als Unternehmen profitieren von unserer Reichweite in die aktuellen neunten Jahrgänge und können so Ihre Ausbildungsberufe bekannt machen bei der nächsten Generation, die bald ins Berufsleben startet. Die Erfahrungen Ihrer Auszubildenden sind sehr wertvoll für uns und wir freuen uns über Interessierte, die unser 3D-Spiel und unsere Forschung unterstützen möchten.

WAS HABEN IHRE AUSZUBILDENDEN DAVON? Die teilnehmenden Auszubildenden erhalten von uns ein Starterpaket mit einem Mini-Stativ für Smartphones und zum Abschluss eine Teilnahmebescheinigung für ihr Engagement in unserem wissenschaftlichen Projekt und einen Gutschein im Wert von 15 Euro.

WER SIND WIR? Im Projekt „onBoard“ arbeiten zusammen: das Bundesinstitut für Berufsbildung (BIBB) in Bonn, der Arbeitsbereich Berufspädagogik und Berufsbildungsforschung (TU Darmstadt) und die AG Serious Games (TU Darmstadt).

WENN SIE INTERESSE HABEN UND MEHR ÜBER DIE ENTWICKLUNG DES SPIELS ERFAHREN MÖCHTEN, MELDEN SIE SICH GERNE BEI:

onboard@bibb.de

Ansprechpartner/in: Eva Böhle und Nicolai Bör (BIBB)

Gerne stehen wir von Montag bis Donnerstag auch **telefonisch** für weitere Informationen zur Verfügung unter der Rufnummer: 0228 107 2700.



**INFOS ZUM
PROJEKT**

FÜR WELCHE BERUFE SUCHEN WIR AUSZUBILDENDE?

Industrie und Handwerk ▪ Chemielaborant*in ▪ Gärtner*in ▪ Industriemechaniker*in ▪ Kraftfahrzeugmechatroniker*in ▪ Metallbauer*in ▪ Schornsteinfeger*in ▪ Umwelttechnologe*technologin für Kreislauf- und Abfallwirtschaft	Berufe im Baugewerbe ▪ Anlagenmechaniker*in für Sanitär-, Heizungs- und Klimatechnik (SHK) ▪ Bauzeichner*in ▪ Dachdecker*in ▪ Maler*in und Lackierer*in ▪ Tischler*in
Kaufmännische Berufe ▪ Automobilkaufmann*kauffrau ▪ Kaufmann*Kauffrau im E-Commerce ▪ Kaufmann*Kauffrau im Einzelhandel ▪ Sport- und Fitnesskaufleute	DEHOGA-Berufe ▪ Fachmann*Fachfrau für Restaurants und Veranstaltungsgastronomie ▪ Fachverkäufer*in im Lebensmittelhandwerk ▪ Hotelfachmann*frau ▪ Koch*Köchin ▪ Konditor*in
Medienberufe ▪ Mediengestalter*in Digital und Print	Gesundheitsberufe ▪ Ergotherapeut*in ▪ Heilerziehungspfleger*in ▪ Operationstechnische*r Assistent*in ▪ Pflegefachmann*frau ▪ Pharmazeutisch-kaufmännische*r Angestellte*r ▪ Physiotherapeut*in ▪ Zahnmedizinische*r Fachangestellte*r

Um den Schüler*innen möglichst vielseitige Einblicke zu ermöglichen, suchen wir pro Beruf nach jeweils zwei Auszubildenden.